

Release early, release often

Hello
my name is

Alexander Rothe
Engineering Team Lead



team
SHIRTS



Ein Zuhause für alle Teams

Textildruck, so individuell wie ihr. Gib Deinem Team einen neuen Anstrich mit einzigartigen Teamoutfits.

Produkte finden



Startseite > Produkte

PREISE ANZEIGEN FÜR

100 BYK ZZGL. DRUCK



PRODUKTE

> Alle Kategorien

- > T-Shirts
- > Langarmshirts
- > Pullover & Hoodies
- > Jacken & Westen
- > Hosen & Shorts






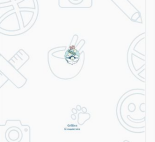

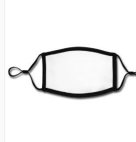
KATEGORIEN

- Männer
- Frauen
- Kinder
- Mehr

FARBEN

Produkte 250 PRODUKTE

Beliebteste

 Männer T-Shirt 5,60 € 4,48 €	 Frauen T-Shirt 5,60 € 4,48 €	 Unisex Hoodie 10,40 € 9,36 €	 ERIMA Trikot Santos Kurzarm 16,49 € 12,37 €
 Männer Premium Hoodie 12,00 €	 Mehr erfahren	 Frauen Premium Hoodie 12,00 €	 Kontrastmaske, einstellbar (Small) 2,20 €

- Produkt
- Hochladen
- Galerie
- Text hinzufügen
- TEAM Namen & Nummern
- Zoom
- Druck / Stick



Links



Hinten

Produkt hinzufügen

Männer T-Shirt

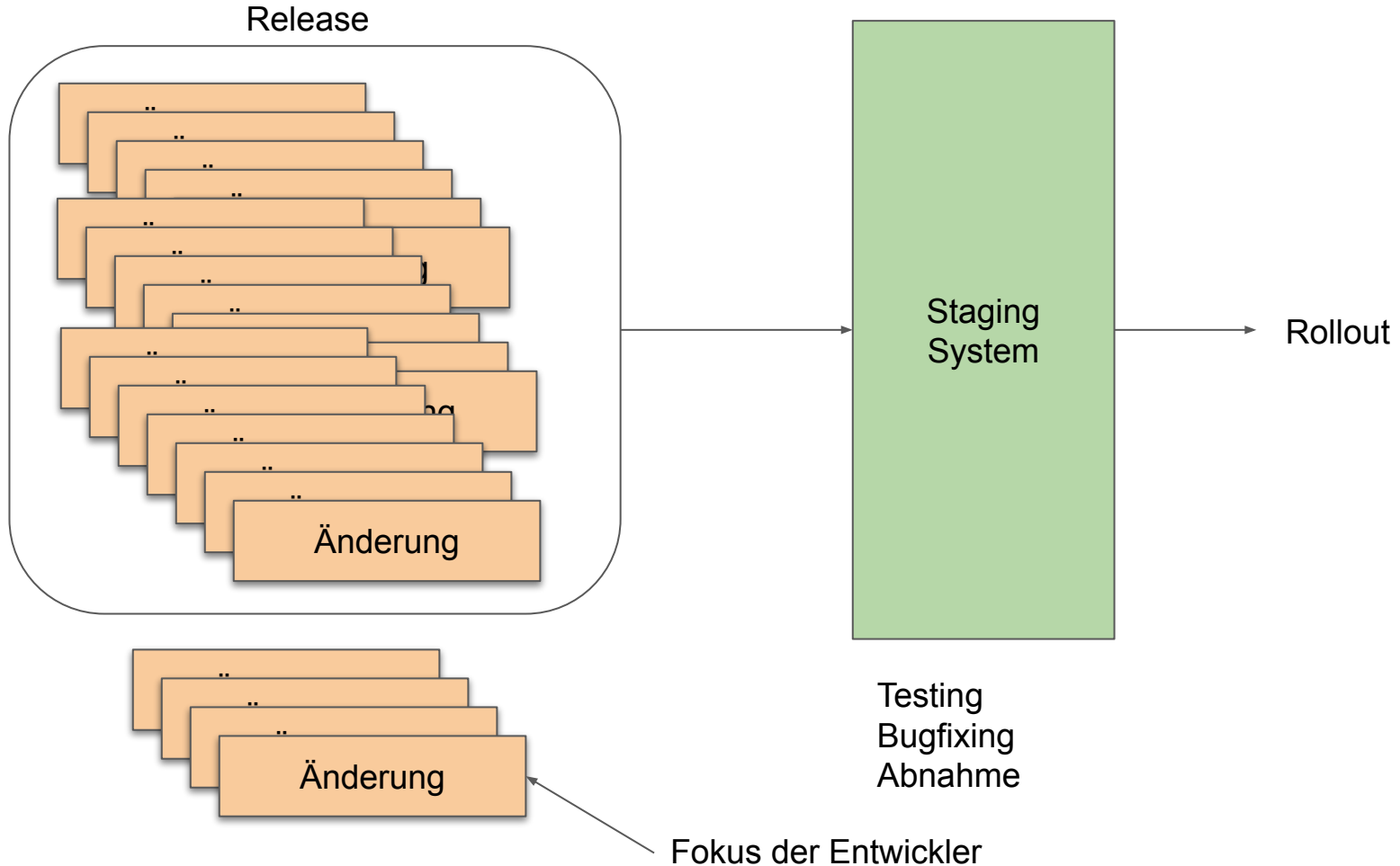
Speichern

Weiter

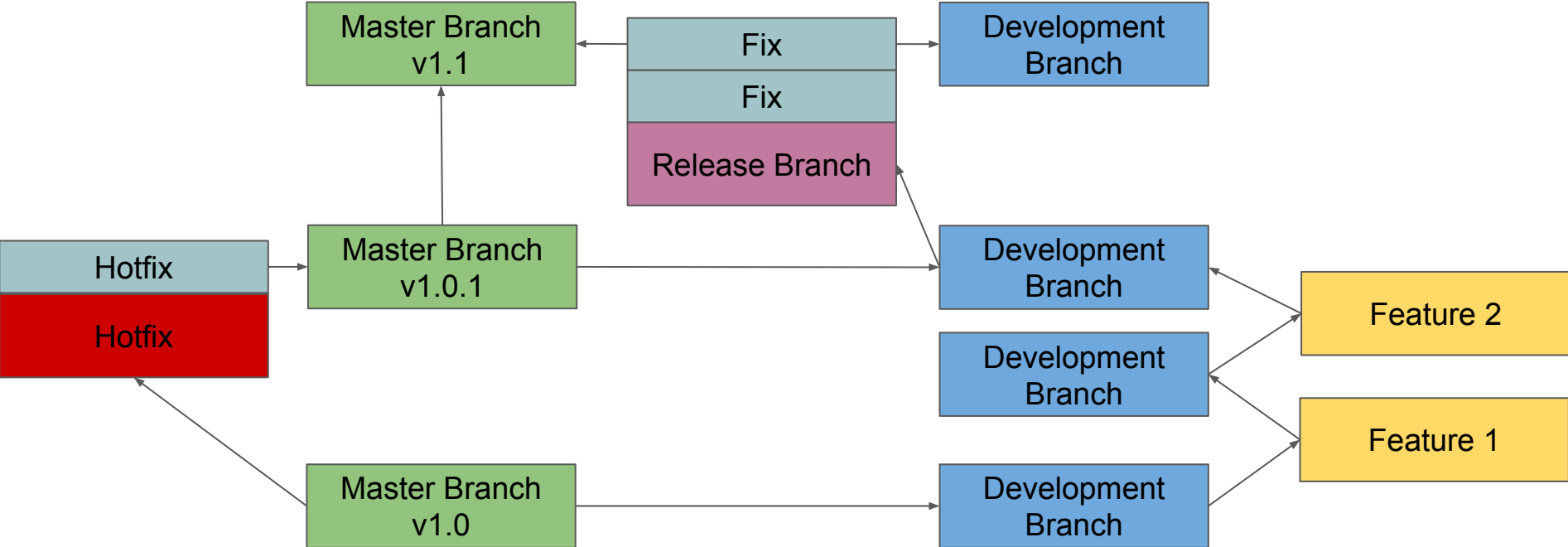
Release early, release often

- anstreben: möglichst häufige Verbreitung minimaler Softwareänderungen
- vermeiden: seltene Veröffentlichung komplexer Funktionsumfänge

1 Release im Monat



Git Flow



Wer war für das Release verantwortlich?



4x

- Release Branch erstellen
- Release Branch testen
- mit Tester kommunizieren
- mit mehreren anderen Devs kommunizieren
- Bugs fixen
- Changelog schreiben
- Versionen anheben
- Rollout durchführen
- Hotfixes machen
- nach dem Release Development Branch aktualisieren
- JIRA updaten

Dauer: ca 1 Woche

Probleme

Ownership

Probleme

Ownership

Risiko

Probleme

Ownership

Transparenz

Risiko

Probleme

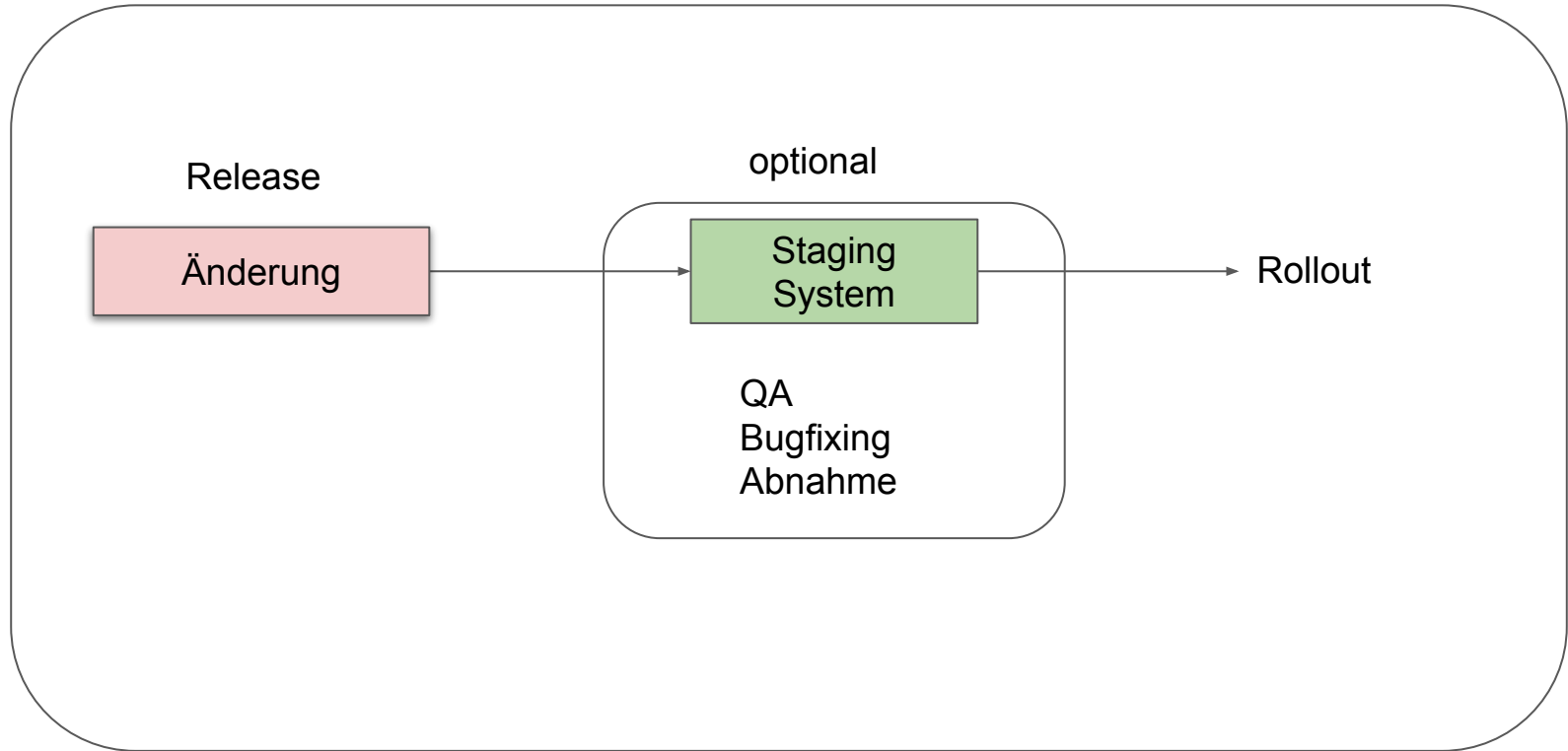
Ownership

Transparenz

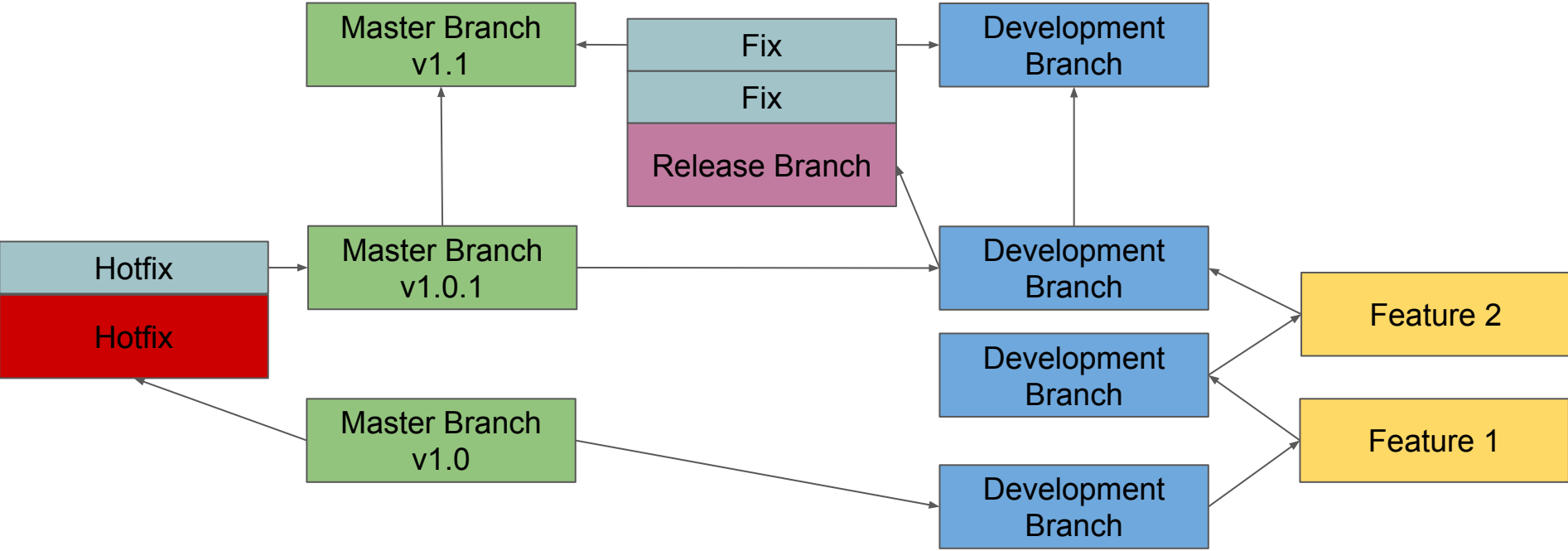
Risiko

Developer Happiness

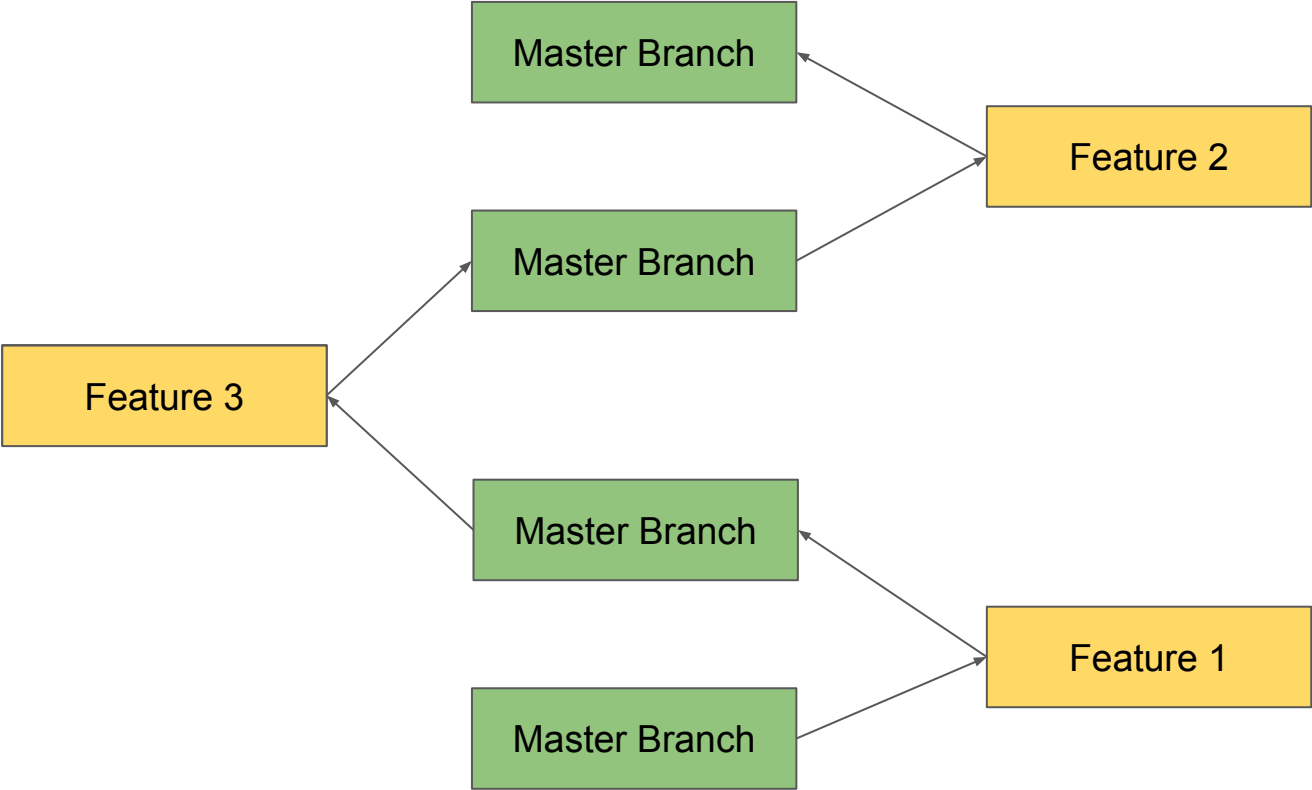
Entwickler:in hat Ownership für den gesamten Prozess



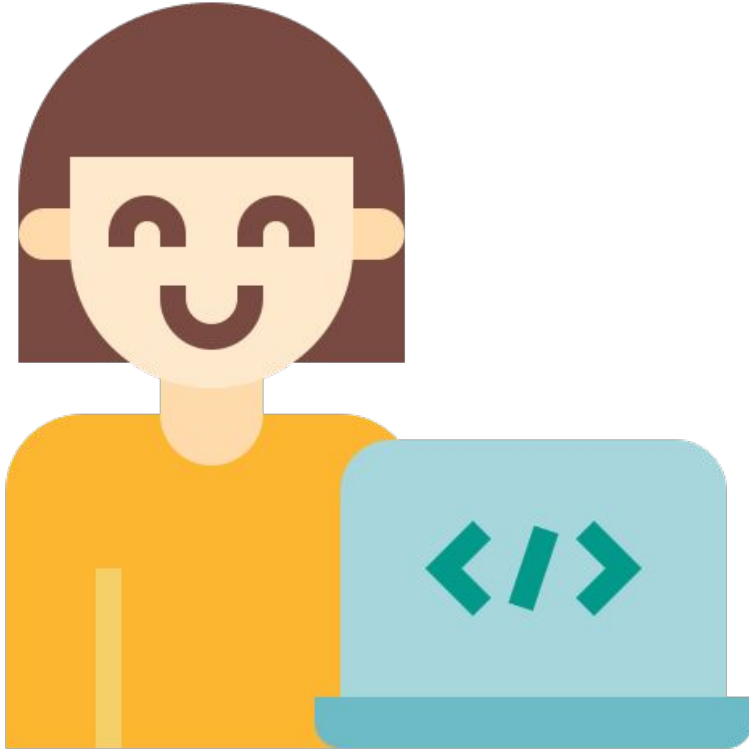
Git Flow



Git Hub Flow



Wer ist für das Release verantwortlich?



4x

- ~~Release Branch erstellen~~
- ~~Release Branch testen~~
- mit Tester kommunizieren
- ~~mit mehreren anderen Devs kommunizieren~~
- Bugs fixen
- ~~Changelog schreiben~~
- ~~Versionen anheben~~
- Rollout durchführen
- Hotfixes machen
- ~~nach dem Release Development Branch aktualisieren~~
- JIRA updaten

Dauer: innerhalb einer Stunde

10 Releases am Tag

Vorteile

Ownership

Vorteile

Ownership

Risiko

Vorteile

Ownership

Transparenz

Risiko

Vorteile

Ownership

Transparenz

Risiko

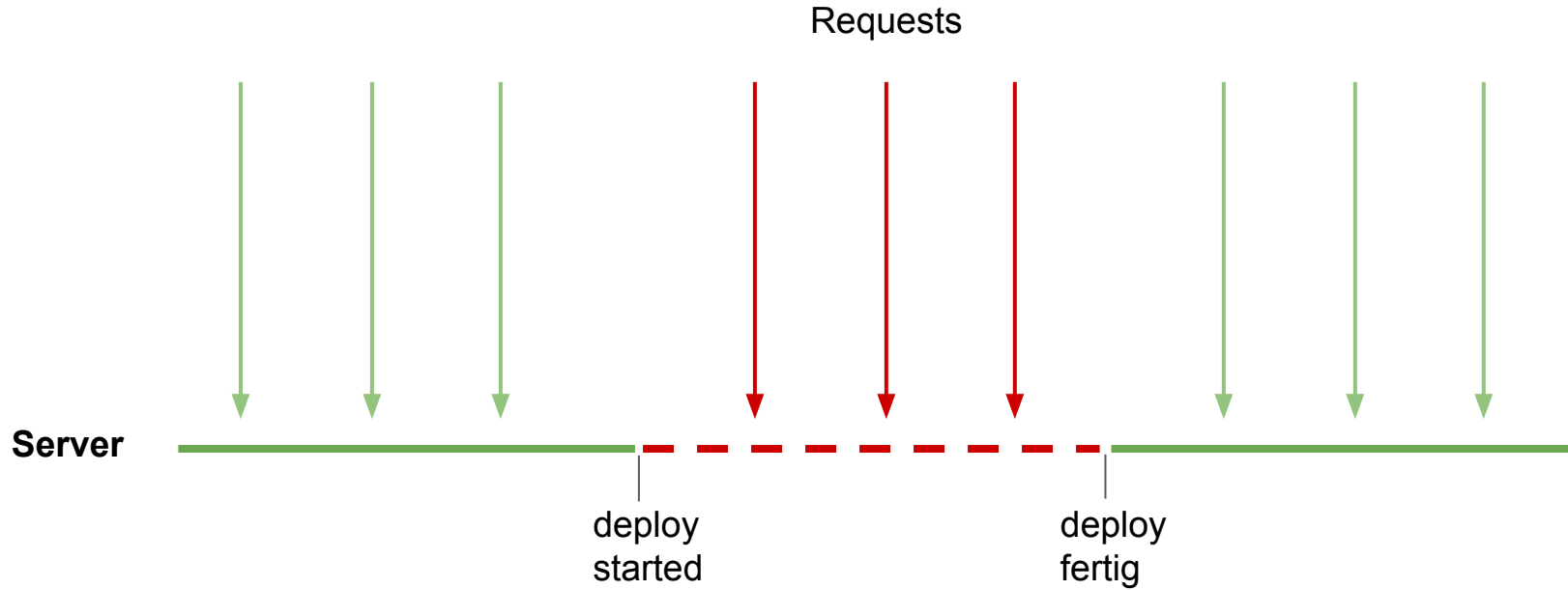
Developer Happiness

Voraussetzungen

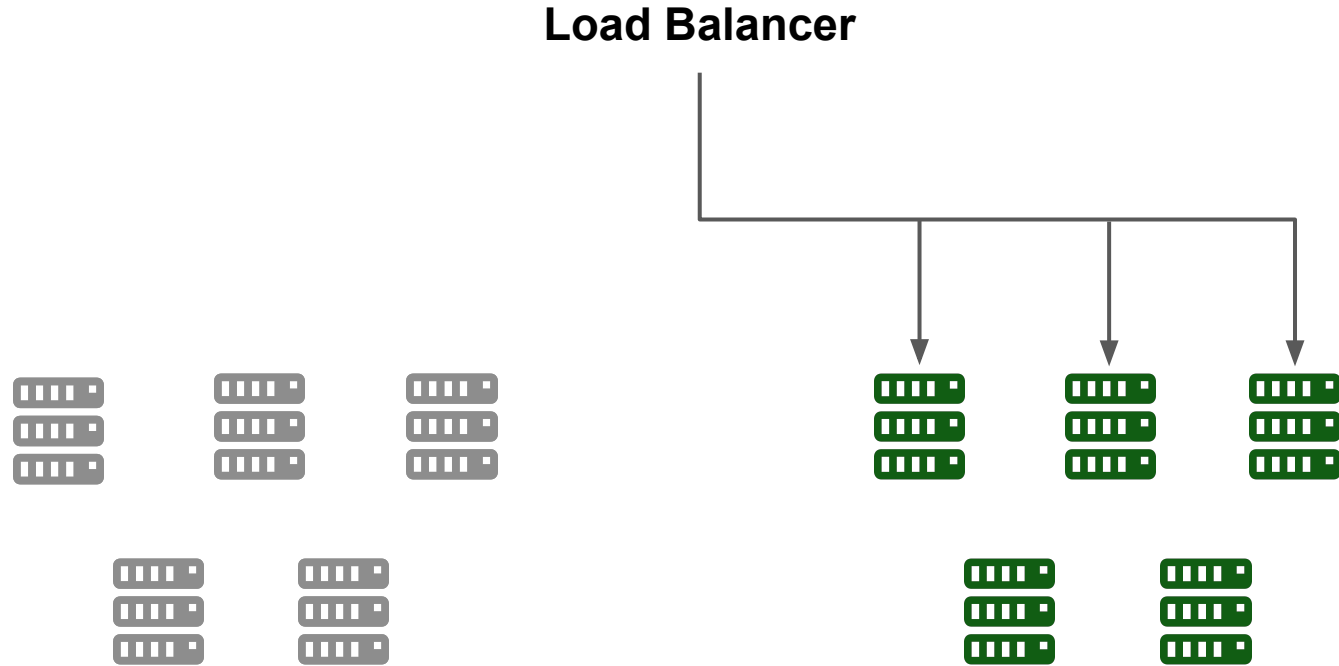
Empowerment

- Eigenverantwortung
- Selbstorganisation
- Vertrauen
- Kompetenz

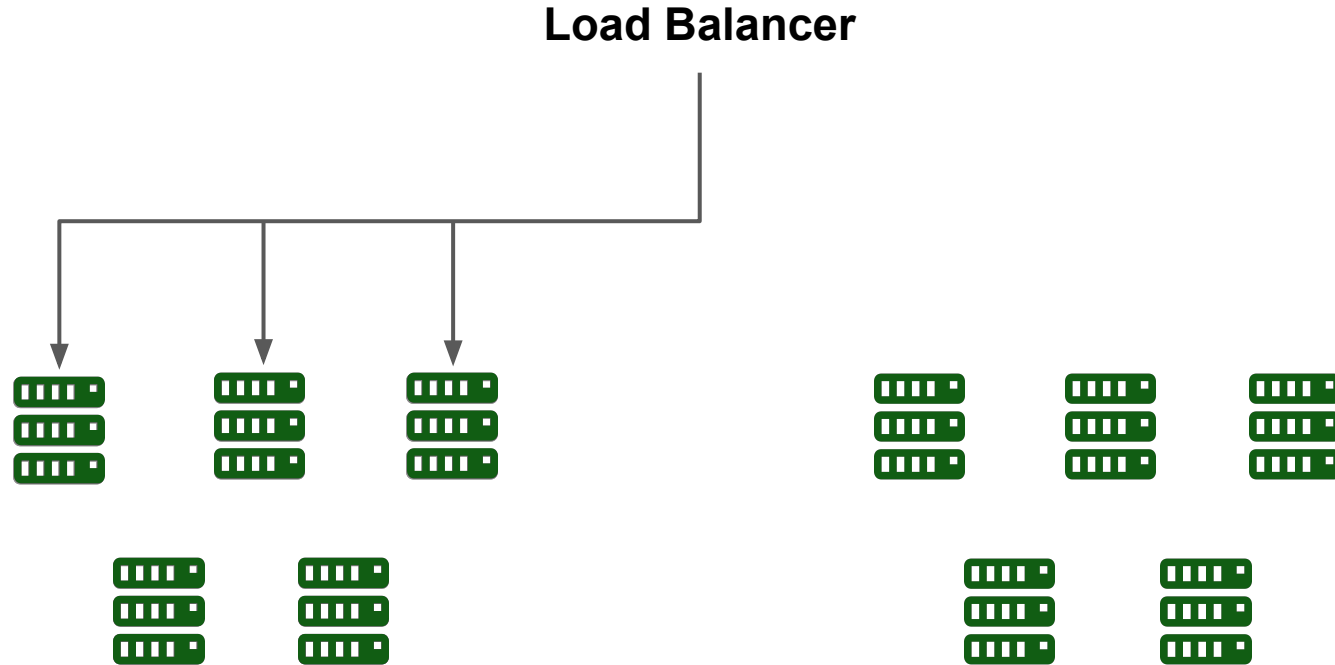
Zero Downtime Deploy



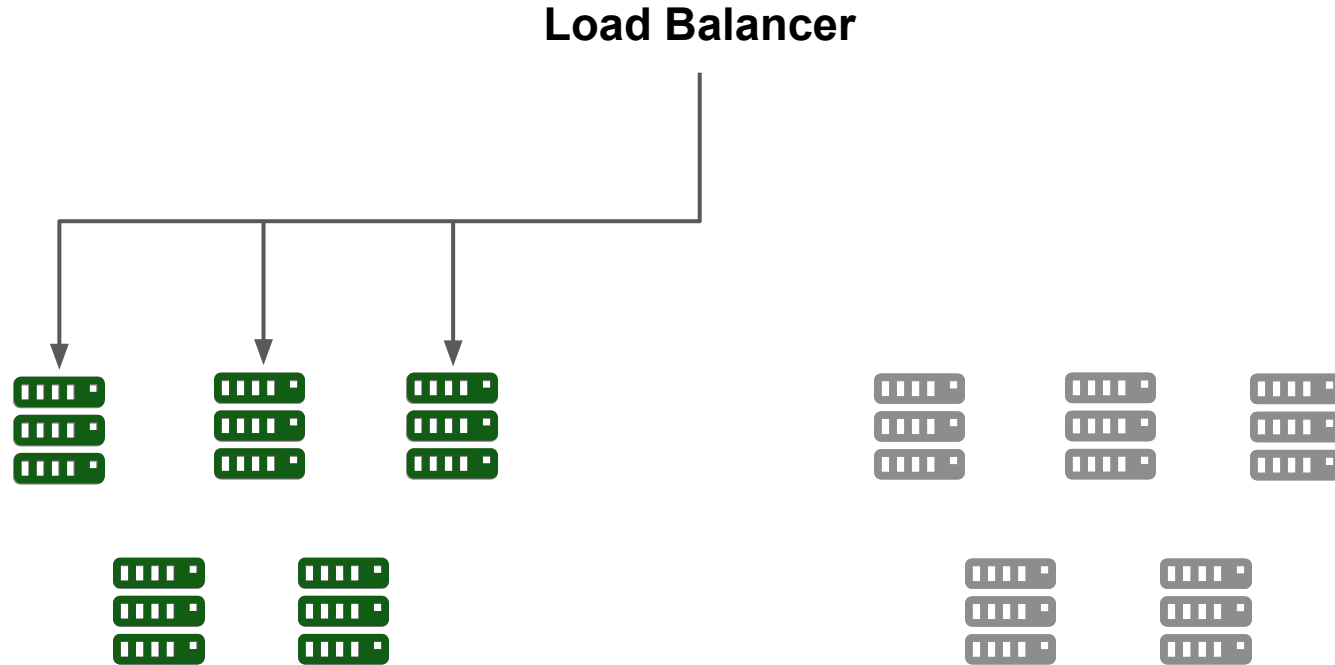
Zero Downtime Deploy



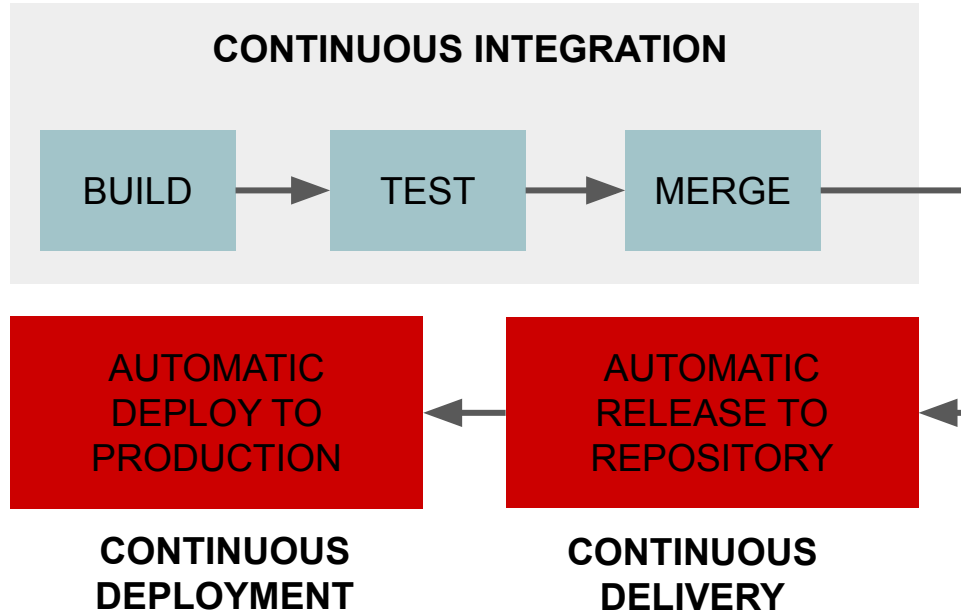
Zero Downtime Deploy



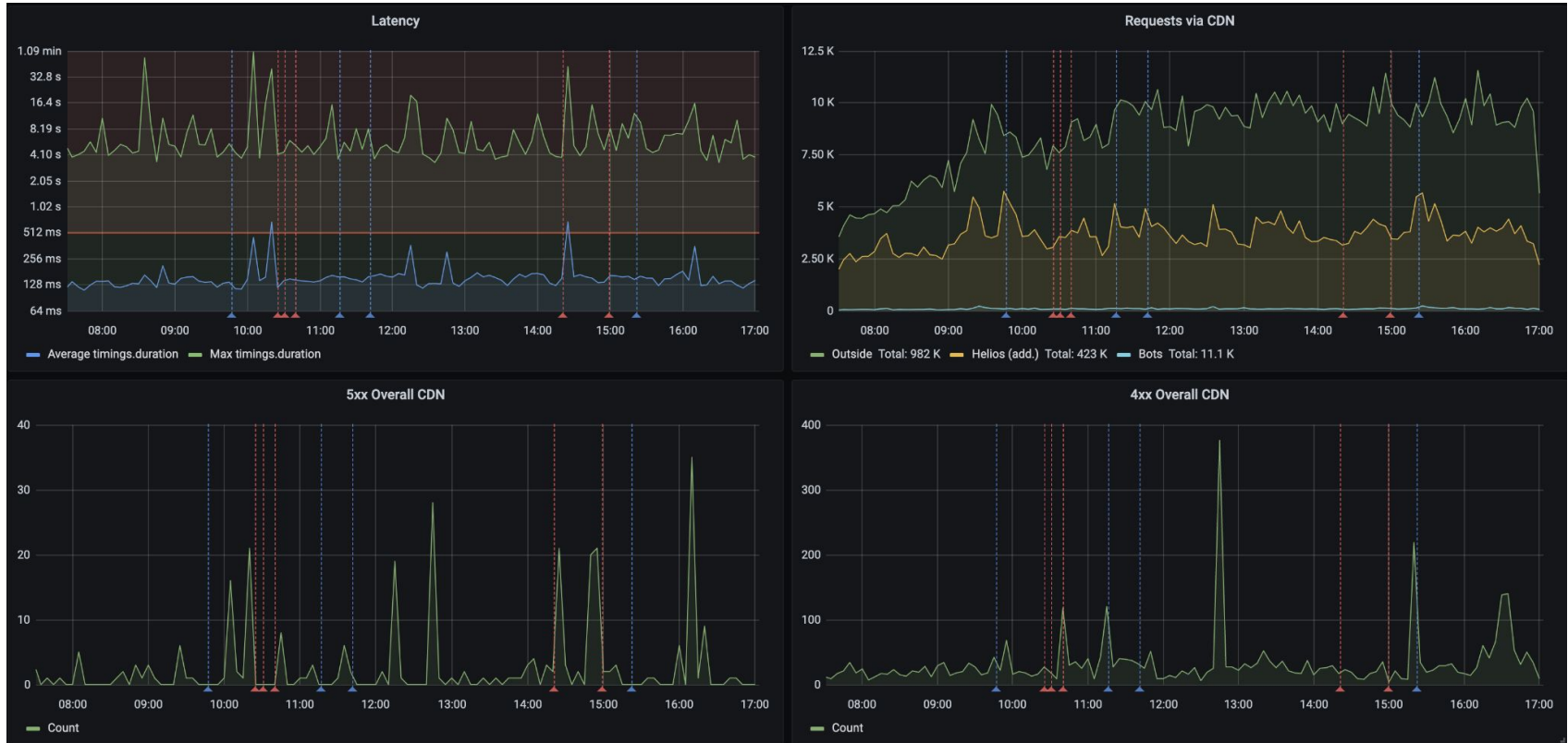
Zero Downtime Deploy



Continuous Deployment



Reporting und Logging - 4 golden Signals



Schnelle Rollbacks

- fängt das Restrisiko ab
- überhaupt erst durch die kleinen Änderungen ermöglicht
- < 2 Minuten



Vorteile release early, release often

- unterstützt agiles Arbeiten
- kurze Feedbackschleifen
- kürzere Time to Market
- neue Funktionen hinter Feature Flags
- weniger Risiko