

MODERNES LOGGING DATENSAMMELN OHNE REUE

Bert Radke

Marco Grunert

T-Systems Multimedia Solutions GmbH

```
System.out.println("Customer " + 637208 + " not found");
```

**VIELEN DANK FÜR EURE
AUFMERKSAMKEIT!**

FRAGEN? ANMERKUNGEN?

```
System.out.println("Customer " + 637208 + " not found");
```

REICHT DAS WIRKLICH?

WARUM SAMMELN WIR DATEN?

- Zustand von Anwendungen überwachen
- Abläufe nachvollziehen
- Entwickler unterstützen
- Performance messen

FÜR WEN SAMMELN WIR DATEN?

- Entwickler
- Betrieb
- Anwender

WAS WOLLEN WIR EIGENTLICH?

- Trennung von Content und Präsentation
- Steuerung durch Konfiguration
 - Was wird geloggt?
 - Wohin wird geloggt?
 - Wie wird Ausgabe formatiert?

WAS VERWENDEN WIR HEUTZUTAGE

- JUL (java.util.logging)
- Apache Java Commons Logging
- Log4J (Version 1 und 2)
- LOGBack

GRUNDLEGENDE KONZEPTE

- Log Level
- Logger
- Appender
- Layout
- Encoder

LOG LEVEL

- ERROR
- WARNING
- INFO
- DEBUG
- TRACE

LOGGER

- Hierarchie

```
"org.apache.commons.io.FileUtils"  
"org.apache.commons.io"  
"org.apache.commons"
```

- immer genau einem Log level zugewiesen
- mindestens einem Appender zugewiesen

APPENDER, AUSGABEZIEL

- File
- Database
- Socket
- Console
- JMS
- Syslog
- Mail
- SNMP
- ...

LAYOUT

- PatternLayout
- JsonLayout
- HtmlLayout
- XmlLayout
- CSV, SyslogLayout, ...

ENCODER

- Flexibler als Layouts
- können an Layouts delegieren / wrappen

```
package com.tsmms.jug.datensammeln;
import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;

public class LogDemo {
    static final Logger logger =
        LoggerFactory.getLogger(LogDemo.class);

    public static void main(String[] args) {
        logger.info("application {} started", args[0]);
        Alice alice = new Alice(23, "Naive Project Manager");
        Bob bob = new Bob(42, "Grumpy IT Guy");
    }
}
```

```
21:22:02.458 - [Main] - INFO - c.t.j.d.LogDemo - application Demo started
```

BEISPIEL KONFIGURATION

```
<configuration status="INFO" name="example-config">
  <properties>
    <property name="LOG_DIR">${sys:web.root}/logs</property>
    <property name="ARCHIVE">${LOG_DIR}/archive</property>
    <property name="PATTERN">%d{yy-MM-dd HH:mm:ss.SSS} - [%t] - %-5level - %logger{36} - %msg%n</prop
    <property name="ARCHIVE-PATTERN">${ARCHIVE}/example.log.%d{yyyy-MM-dd}.gz</property>
  </properties>
  <appenders>
    <console name="STDOUT" target="SYSTEM_OUT">
      <patternlayout pattern="${PATTERN}">
    </patternlayout></console>
    <rollingfile name="fileWriter" filename="${LOG_DIR}/example.log" filepattern="${ARCHIVE-PATTERN}">
      <patternlayout pattern="${PATTERN}">
      <timebasedtriggeringpolicy>
    </timebasedtriggeringpolicy></patternlayout></rollingfile>
  </appenders>
  <loggers>
    <root level="ERROR">
      <appenderref ref="fileWriter">
    </appenderref></root>
    <logger name="com.tsmms.jug.some.sub" level="TRACE" additivity="false">
      <appenderref ref="STDOUT">
    </appenderref></logger>
    <logger name="com.tsmms.jug" level="INFO" additivity="true">
  </logger></loggers>
</configuration>
```

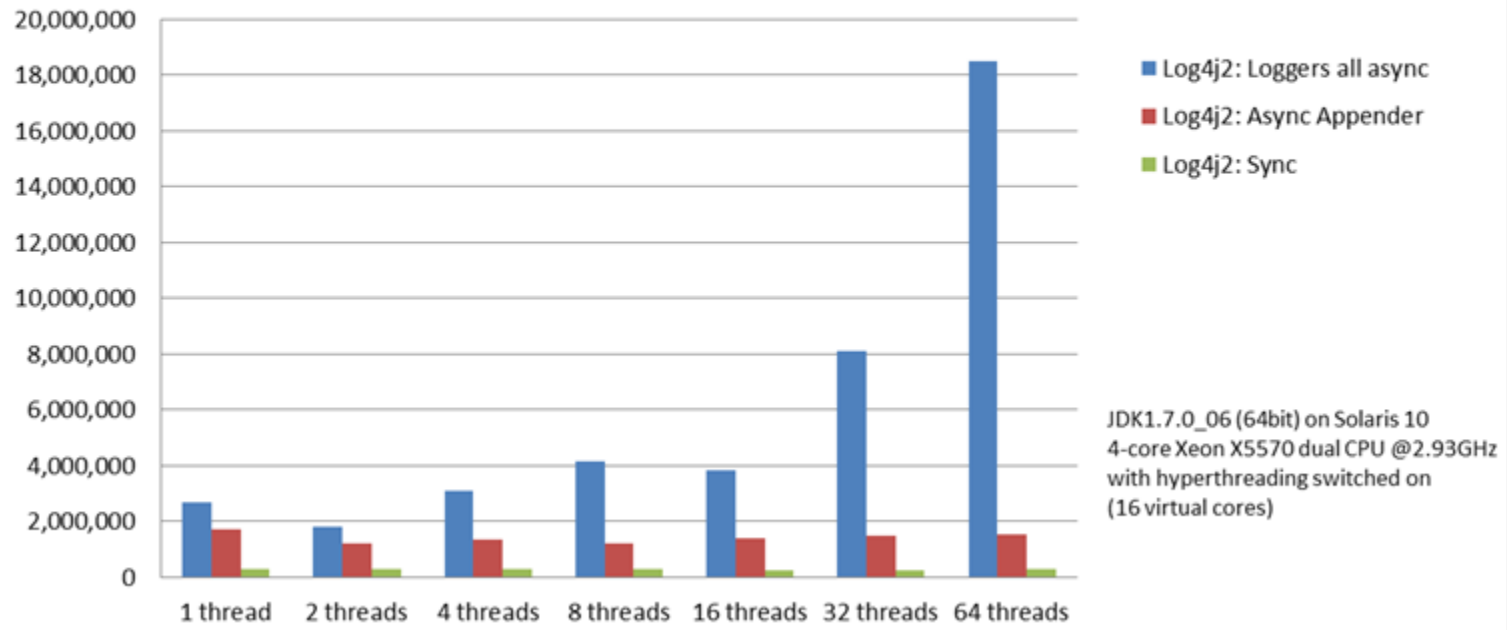

ADVANCED FEATURES

- Asynchrone Logger
- Mapped Diagnostic Context

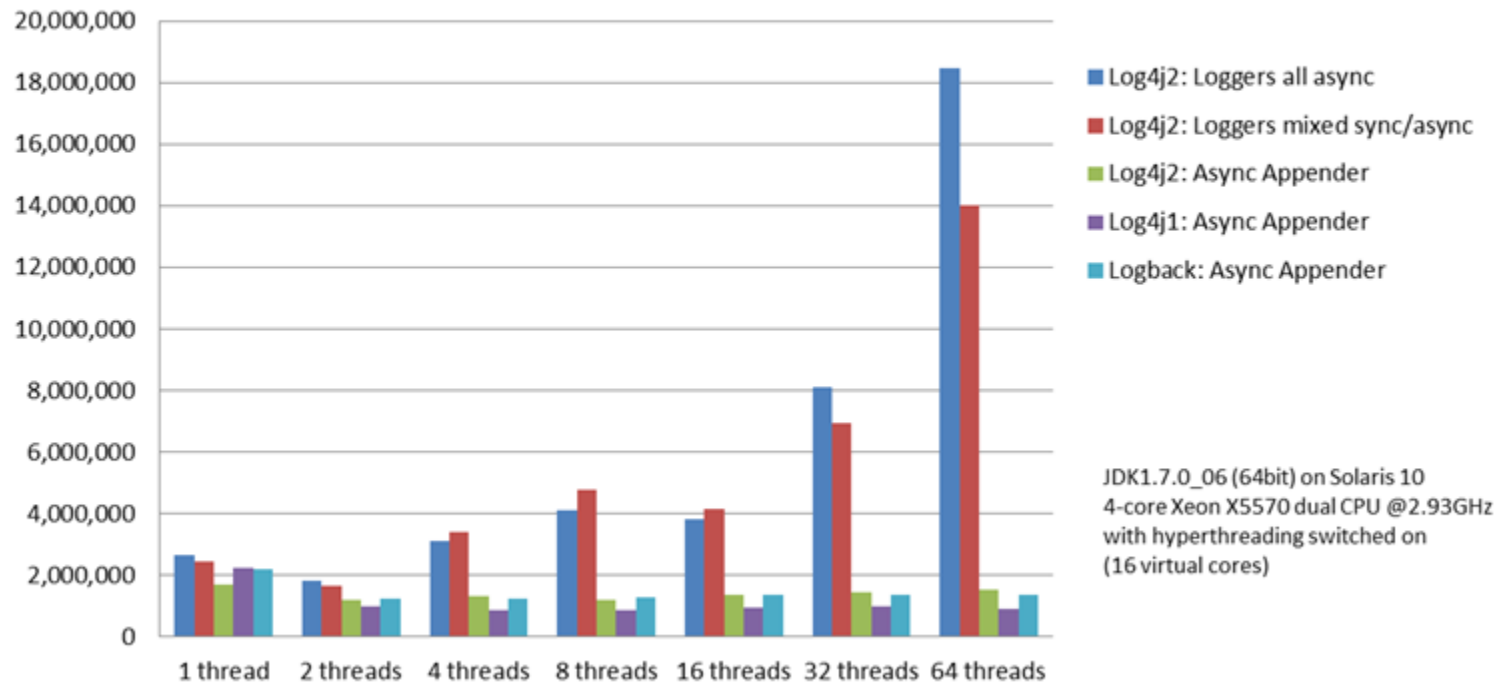
ASYNCHRONE LOGGER / APPENDER

- Entkopplung Sender und Empfänger
- Log4j 1 und LOGBack: DQueue
- Log4j 2 LMAX Disruptors

Sync vs Async Logging Throughput (msg/sec) - higher is better



Async Logging Throughput (msg/sec) - higher is better



MAPPED DIAGNOSTIC CONTEXT

- Erweiterung um spezielle Informationen
- Zugriff über X-Attribut
- als eigenständiges Objekt in Ausgabe verwendbar

Logging

```
MDC.put("java.vm.name", System.getProperty("java.vm.name"));
```

Layout

```
log4j.appender.stdout.layout.ConversionPattern=  
... %-5p %c{1}:%L - %m - JVM %X{java.vm.version}%n
```

Ausgabe

```
... INFO LogDemo:18 - application started - JVM 25.65-b01
```

WELCHES FRAMEWORK?

- JUL und JCL nicht mehr aktuell und keine Weiterentwicklung.
- Vorteil JUL: keine zusätzliche Abhängigkeiten.
- Entscheidung zwischen SLF4J/Log4j 2 und SLF4J/LOGback.

LESSONS LEARNED/BEST PRACTICE

- Verwendung der SLF4J API im eigenen Code.
- Loggingframework wird zur Laufzeit durch Classpath bestimmt.
- Fremdbibliotheken haben häufig feste Abhängigkeit zu bestimmten Framework.
- Auswahl per Build-Tool.
- Ersetzen von JUL oder JCL durch SLF4J - Stubbs.


```
<dependency>
  <groupid>org.springframework</groupid>
  <artifactid>spring-core</artifactid>
  <version>${spring.version}</version>
  <exclusions>
    <exclusion>
      <groupid>commons-logging</groupid>
      <artifactid>commons-logging</artifactid>
    </exclusion>
  </exclusions>
</dependency>
<dependency>
  <groupid>org.slf4j</groupid>
  <artifactid>jcl-over-slf4j</artifactid>
</dependency>
```

BEST PRACTICE

- Was loggen wir?
- Auf welchem Level?
- Abstimmung mit Betrieb, NFR?
- Systemgrenzen
- Aufrufzeiten
- Exceptions, nur einmalig
- Vorgaben festhalten
- einheitliches Format / Layout

PERFORMANCE

- Kosten für `.debug()`, `.info()`, ...
- String Konkatentation vermeiden -> `varargs`
- Level Prüfung im eigenen Code selten sinnvoll

```
if(logger.isDebugEnabled()) {  
    logger.debug("found customer: {}", customer);  
}
```

- `PatternLayout` vermeiden von `%C`, `%F`, `%L` und `%M` da aufwendig in Bestimmung

REICHT DAS?

- Wie werden die Daten weiterverarbeitet?
- Wie gehen wir mit mehreren Datenquellen um?
- Wie finden wir notwendige Informationen?
- Haben wir die richtigen Informationen erfasst?

WIE WERDEN DATEN WEITERVERARBEITET?

- zentrale Erfassung in größeren Systemen
- Analyse der Daten durch unterschiedliche Personenkreise
- Einbindung in zentrale Nutzerberechtigung
- ...

WIE GEHEN WIR MIT MEHREREN DATENQUELLEN UM?

- Systeme sind üblicherweise verteilt
- eindeutige Identifier notwendig
- zentrale Zeitquelle
- ...

WIE FINDEN WIR NOTWENDIGE INFORMATIONEN?

- Suche in Datenbeständen notwendig.
- Identifier müssen über mehrere Datenquellen transportiert werden
- Arbeit in Textdateien mit regulären Ausdrücken
- Suche ist nicht performant
- ...

HABEN WIR DIE RICHTIGEN INFORMATIONEN ERFASST?

- Suche abhängig von Fragestellung
- Fehler nicht vorher bekannt
- Nutzerverhalten nicht vorher bekannt
- Auswirkungen auf Änderungen müssen nachvollzogen werden
- ...

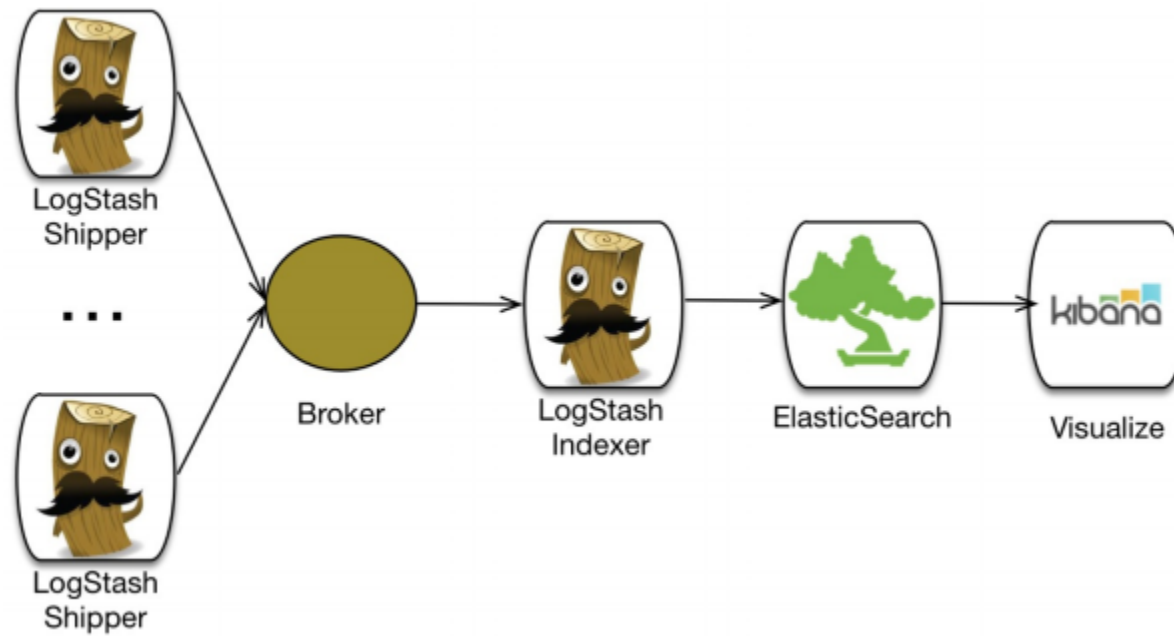
LOGGING WEITER GEDACHT

- Zentraler Datastore
- Strukturierung der Daten
- Aggregation von Daten
- Performanter Zugriff

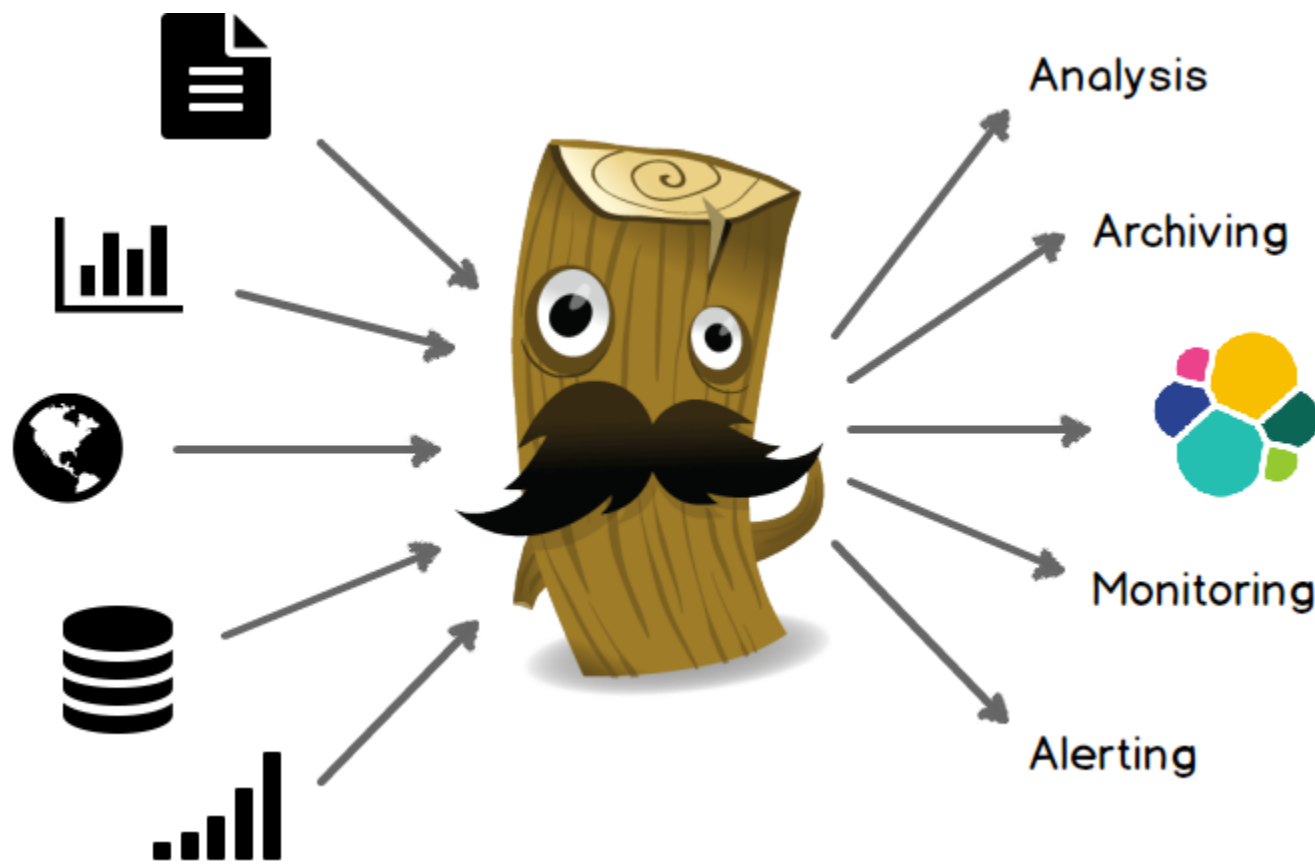
ZENTRALE LOGGING-SERVER

- passender Logging-Appender + Datenbank
- Eigenbau
- Splunk
- Elastic Search - Logstack - Kibana
- ...

ELK STACK



LOGSTASH



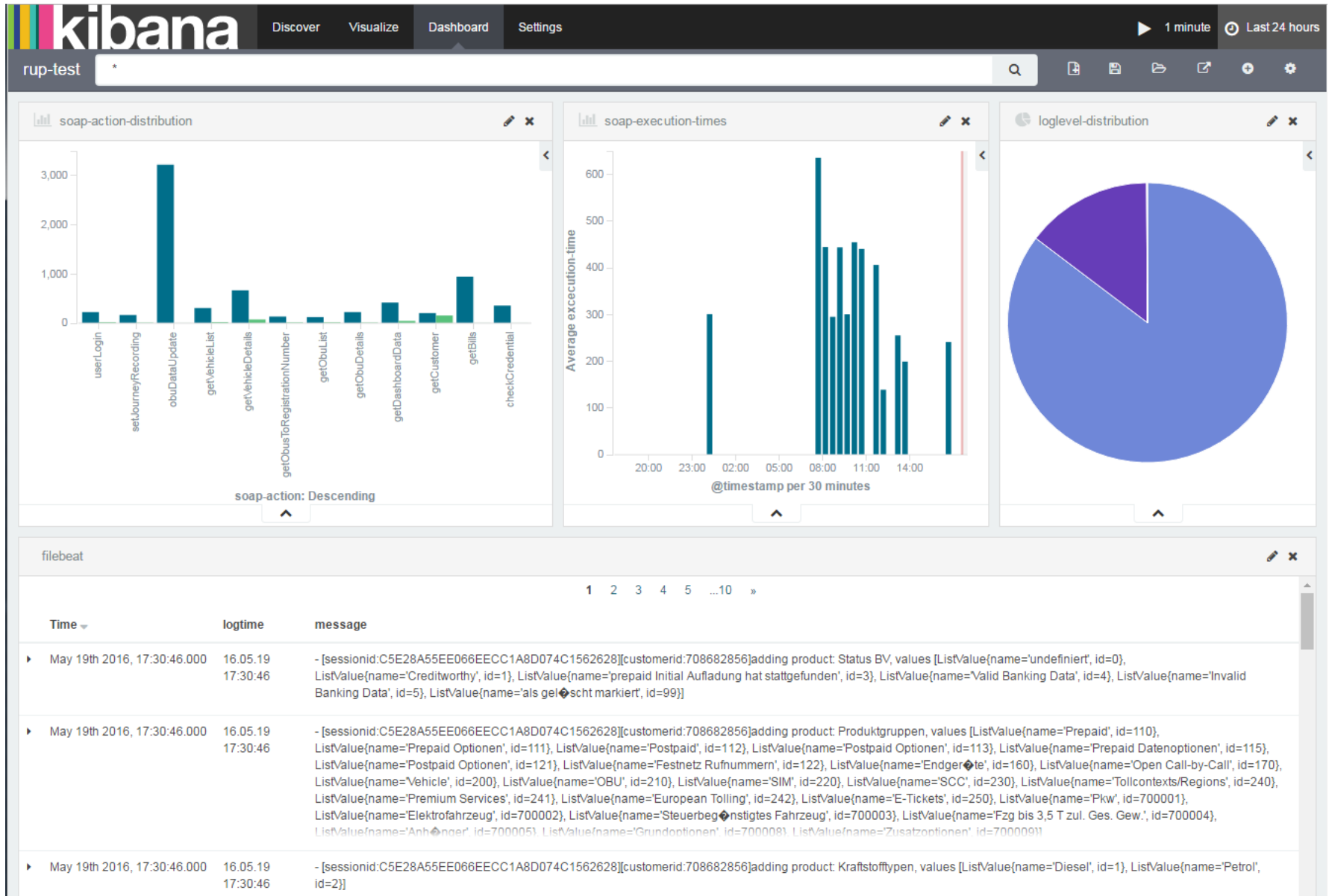
LOGSTASH

- Data Collection Engine
- Datenaggregation
- Verarbeitung verschiedener Quellen
- Normierung
- <https://www.elastic.co/guide/en/logstash/current/introduction>

ELASTICSEARCH

- Speichern
- Suchen
- Analysieren
- <https://www.elastic.co/guide/en/elasticsearch/reference/current/started.html>

KIBANA



KIBANA

- Auswertung
- Visualisierung
- Interaktion mit Elasticsearch
- <https://www.elastic.co/guide/en/kibana/current/introduction>

UND NUN IHR!

BERT RADKE

(Google Plus) Bert Radke / bert.radke@t-systems.com

MARCO GRUNERT

(Twitter) @magomi / marco.grunert@t-systems.com

**VIELEN DANK FÜR EURE
AUFMERKSAMKEIT!**

JETZT ABER WIRKLICH.