

16.05.



Explore 3D! Echtzeit- grafikprogrammierung mit Unity

Nach einer kurzen Einführung in das Thema Echtzeitgrafik wollen wir uns anschauen, was Unity eigentlich ist, was es alles zu bieten hat und was man damit machen kann. Während wir Unity immer besser kennenlernen, werden wir ein kleines Projekt entwickeln, in dem einige der vorgestellten Features eingesetzt werden.

Zum Ende des Vortrages werden die Teilnehmer grundlegende Kenntnisse über Unity besitzen, die sie für eigene Projekte einsetzen können.

REFERENT:
Philipp Hackbarth (TraceTronic GmbH)

19:00– 21.00 Uhr

TraceTronic GmbH
Stuttgarter Straße 3
01189 Dresden

Jetzt kostenfrei anmelden:
<https://app.jugsaxony.org>



Fördermitglieder des JUG Saxony e. V.:

